

LES RÈGLES DU JEU

MATERIEL NECESSAIRE

- 5 dés (avec les dés de Gobo, c'est plus rigolo !)
- 1 feuille pour compter les points (la feuille de score)
- 1 stylo ou un crayon pour noter les points

COMMENCER LA PARTIE

Chaque joueur, à son tour, a droit à trois lancers :

1- Le joueur jette les 5 dés. Si cela lui convient, il note son score dans la case correspondante sinon il rejoue.

2 - Le joueur peut choisir de relancer tous ses dés ou seulement ceux qu'il souhaite. Si cela lui convient, il note son score dans la case correspondante sinon il rejoue.

3 - Le joueur peut encore choisir de relancer tous ses dés ou seulement ceux qu'il souhaite. Il doit ensuite obligatoirement inscrire son résultat dans la feuille de score et devra se noter un 0 dans la case de son choix s'il n'a réussi aucune des combinaisons demandées.

La partie est terminée lorsque tous les joueurs ont rempli leur feuille de score et le gagnant est celui qui a réussi à faire le plus de points



LES COMBINAISONS ET LES POINTS



Total des 1



Total des 4



Total des 2



Total des 5



Total des 3



Total des 6



Brelan (3 dés identiques) = somme des 3 dés



Carré (4 dés identiques) = somme des 4 dés



Full (3 dés + 2 dés) = 25 points



Petite suite (suite de 4 dés) = 30 points



Grande suite (suite de 5 dés) = 40 points



Chance (pas de combinaison) = somme des 5 dés



Yam's (5 dés identiques) = 50 points

